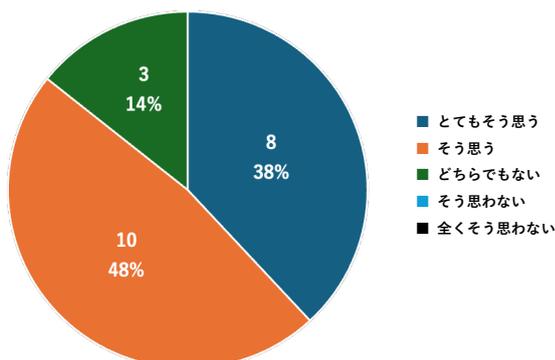


クラブサバーブ 2023 事後アンケート結果まとめ（概要版）

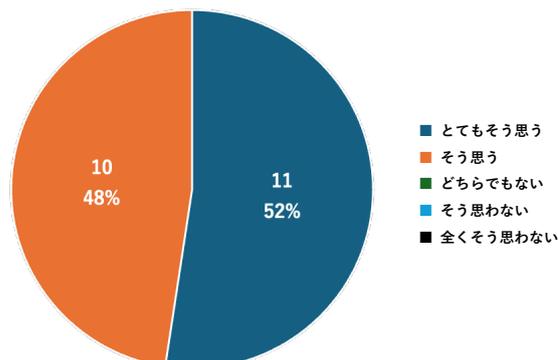
クラブサバーブ 2023 参加者を対象に事後アンケートを実施しました。21 名の方に回答いただき、結果を取りまとめました。

1 心理的な変化について

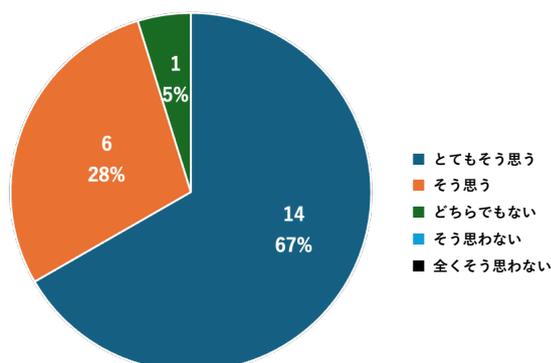
■ 楽しいと感じることが増えたと思うか



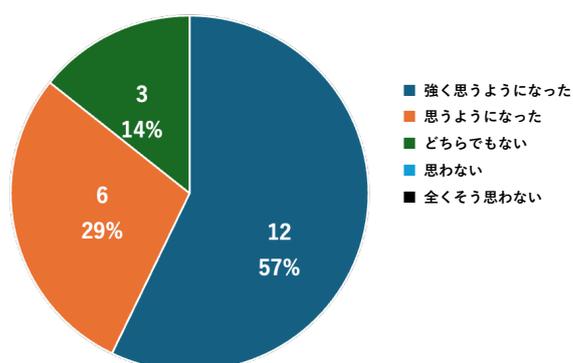
■ 新しいモノやコトへの興味関心が増えたと思うか



■ 自分の地域のことを好きになったと思うか



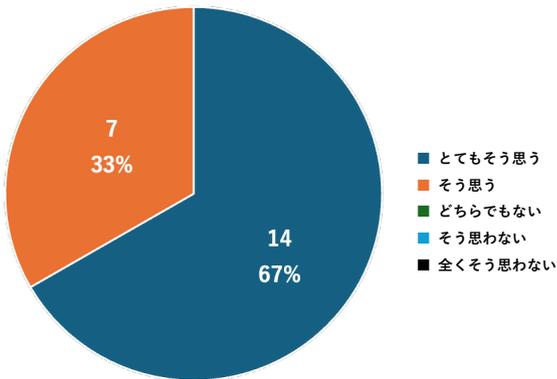
■ 自分の地域で活躍したいと思うようになったか



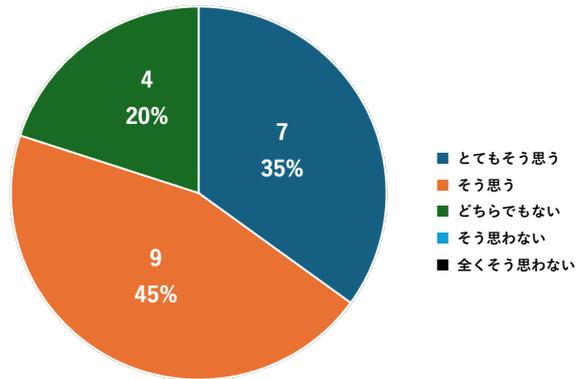
心理的な変化については、特に「新しいモノやコトへの興味関心が増えたと思うか」については、100%がとてもそう思う、そう思うといった回答でした。

2 まちとの関わりや身の回りの変化について

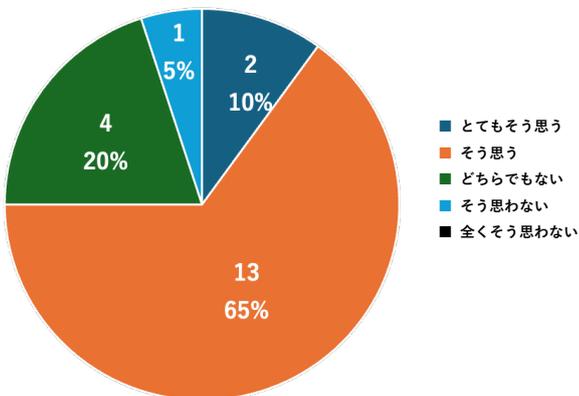
■ 新しいつながりや知り合いが増えたと思うか



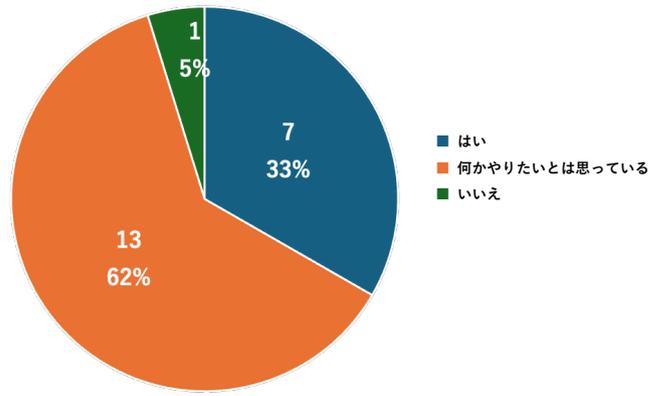
■ まちで知り合いに会う回数が増えたと思うか



■ 自分のまちで過ごす時間が増えたと思うか



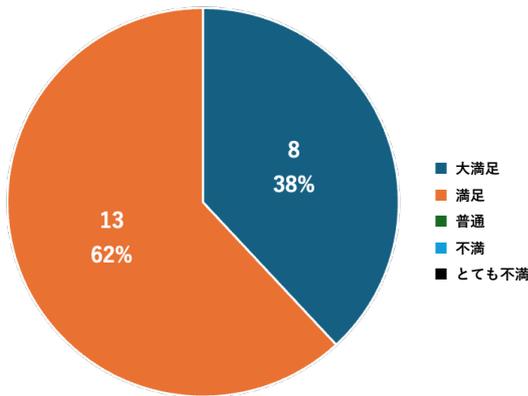
■ 新しく活動をスタートした、しようとしていることの有無



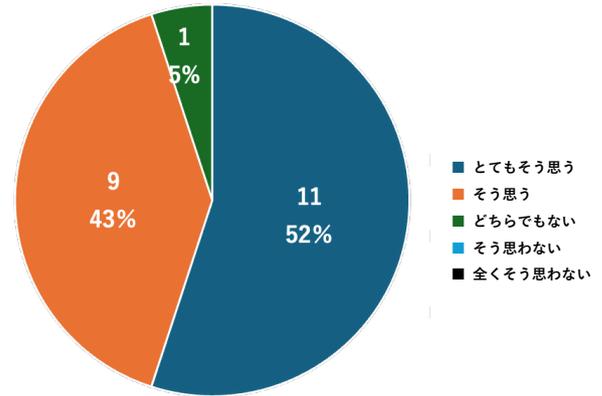
まちとの関わりや身の周りの変化については、特に「新しいつながりや知り合いが増えたと思うか」については100%がとてもそう思う、そう思うと回答いただきました。新たな活動についても、実際にスタートした方が7名、何かやりたいとは思っている方が13名と、非常に多く、新しい動きの可能性を感じる結果となりました。また、まちで知り合いに会う回数も増えたと回答した方が多く、具体的な場所として店舗等（メンター関係）、駅周辺やまちなか、イベント、自宅や友人宅といった回答がありました。

3 クラブサバールのプログラムについて

■ クラブサバールの満足度

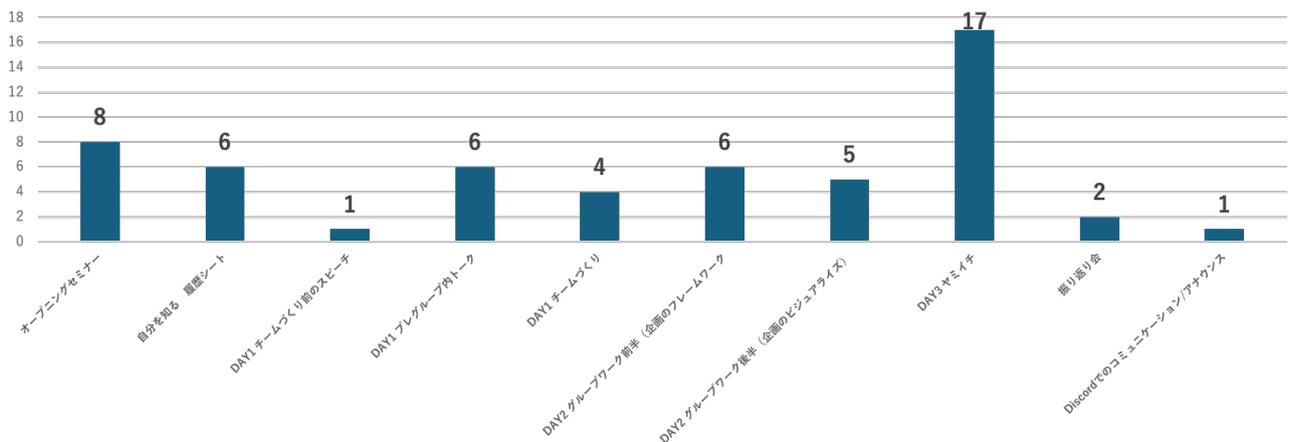


■ クラブサバール(ヤマイチ)にまた関わりたいと思うか



クラブサバールへの満足度は、100%が大満足、満足という回答でした。また、クラブサバールにまた関わりたいと思うか、についても、とてもそう思う、そう思うと回答いただいた方がほとんどでした。関わり方については様々で、最も多かったのは「お手伝い」でした。

■ 特に良いと思ったプログラム



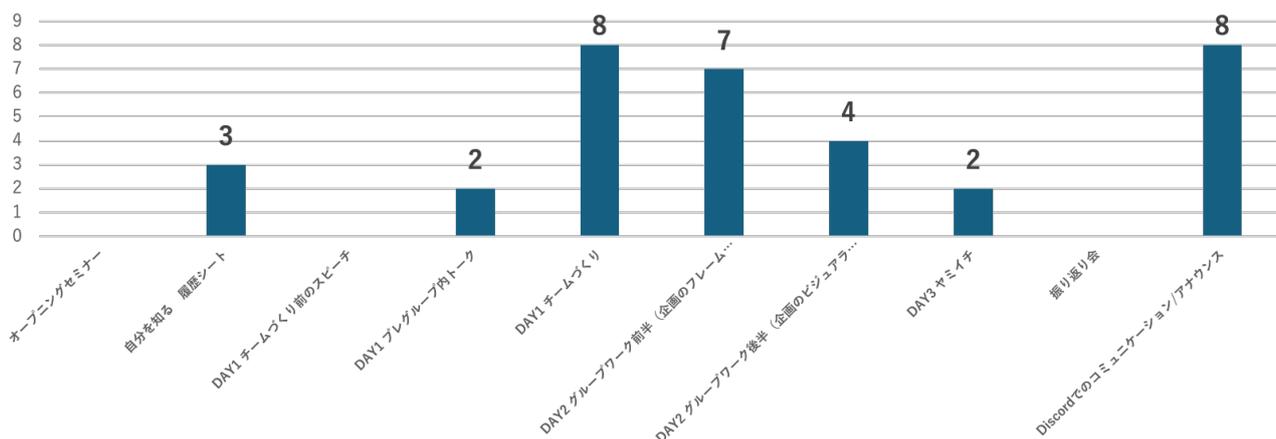
特に良いと思ったプログラムで一番多かったのは、DAY3 ヤマイチ、次いでオープニングセミナー、自分を知る履歴シート、DAY1 プレグループ内トーク、DAY2 グループワーク（前半）でした。ヤマイチがダントツで多く、アウトプットまでプログラムに組み込むことの重要性が伺えました。

■ 特に良いと思ったプログラムの理由（一部抜粋）

オープニングセミナー(3件)	・ オープニングセミナーが参加するモチベーションを与えてくれた。
履歴シート(5件)	・ 自分自身と向き合い、振り返ることができた。自分との違いをしれたのが嬉しかった。
DAY1 プレグループ内トーク(2件)	・ 普段は母としてのつながりしかなかったが、この企画を通じて、まちの中で、色々な想いで活動されている方や想いにふれ、1人ではないんだなと思った。
DAY1 チームづくり前のスピーチ(1件)	・ 色々な人の考え方や活動、趣味などを知ることができた。
DAY1 チームづくり(2件)	・ 自分のことを客観的に考える良い機会になり自分の好きなことが改めて明確になった。

DAY2 グループワーク(2件)	<ul style="list-style-type: none"> ・メンターが今回の目指しているものや尖る部分などを的確にアドバイスをくれた。とても勉強になった。ヤマイチは思っていたよりも面白く、最高だった。 ・少々時間が足りない感じもしたが、結果的にそれがいい制約になっていた気がする。
振り返り会(1件)	<ul style="list-style-type: none"> ・振り返りをすることによって、次をやる時にはどうしたらよいか、自分がなにをやりたいのかを考えることができた。
ヤマイチ(9件)	<ul style="list-style-type: none"> ・現場でしか味わえない感情や行動があるから。 ・実験的なこともできるアウトプットの間があったことで企画もしやすかった。

■ 改善が必要と思ったプログラム



改善が必要と思ったプログラムで一番多かったのは、DAY1 チームづくり、Discord でのコミュニケーション、アナウンス、次いでDAY2のグループワーク（前半）でした。チームづくりは、参加者間の温度差や負担感の差があったことなど、チームビルディングの難しさに関する意見が多くありました。Discord に関しては、普段使い慣れておらず、また、チャンネルの数も多いなど、使いにくかったという声がありました。

■ 改善が必要と思ったプログラムの理由（一部抜粋）

履歴シート(3件)	<ul style="list-style-type: none"> ・せっかく書いたシートを使うタイミングがなく、チーム内で互いを知る時間が取れなかった
DAY1 チームづくり(8件)	<ul style="list-style-type: none"> ・チームをつくる際、やりたいことを予め具体化しておく必要があったかもしれないと感じた。
DAY2 グループワーク(4件)	<ul style="list-style-type: none"> ・とにかく時間が短かった。 ・企画(及び出店)に対するルールや制約の説明を初日にしてもらえるとよかった
Discord のコミュニケーション/アナウンス(7件)	<ul style="list-style-type: none"> ・ディスコードでのやり取りはニュアンスが正確には伝わらず、誤解をうみやすいと感じた。 ・スレッドの部屋が多く、どこに大事な情報があるのかがわかりづらく、見落としが多かった。 ・discord を全く見ない人もいるため、企画を進めるのには不便だと感じた
ヤマイチ(2件)	<ul style="list-style-type: none"> ・ヤマイチ本番の前に軽くでも良いので一度現地で最終打ち合わせや擦り合わせがあったらスムーズかと思った。
その他(1件)	<ul style="list-style-type: none"> ・メンターの方と関わる時間ももっとあればいいなと思った。

■ その他意見について

その他意見でも、市民と自治体が協働でプロジェクトを実現するプロセスや、参加してよかったなど、お声をいただきました。また、ヤマイチの規定や、コミュニティへの入りにくさなどなど、改善すべき点も見えたので、改善して、よりよい取り組みにしていきます。